

MAPATHON – LANDKARTEN FÜR KRISENREGIONEN

FAQ FOR BEGINNERS

Um Menschen in Krisengebieten schnell helfen zu können, sind wir auf hochwertiges Kartenmaterial angewiesen. Für viele Gebiete, in denen wir arbeiten, gibt es das jedoch nicht. Es muss erst angefertigt werden. Dabei werden wir von moderner Technologie unterstützt – und von Tausenden Freiwilligen wie dir.

Solltest du im Laufe der Veranstaltung Fragen haben, komm jederzeit auf uns zu!

Wie suche ich mir ein Gebiet zum Mappen aus?

Unser Mapathon-Team wird dir das Projekt, das wir mappen, vorstellen. Nachdem du das Projekt auf dem HOT Tasking Manager (<https://tasks.hotosm.org/>) unter **Kartierungsprojekte** ausgewählt hast, siehst du auf der rechten Seite einen Kartenausschnitt. Klicke nun auf **Beitragen**. Auf der linken Seite siehst du die Anweisungen fürs Mappen, rechts kannst du dir ein Feld zum Bearbeiten aussuchen. Hast du dich für ein Feld entschieden, kannst du mit **Kartieren Sie eine Aufgabe** beginnen.



Ich habe mich angemeldet, kann aber nicht mappen?

Das liegt vermutlich daran, dass deine E-Mail-Adresse nicht beim Tasking Manager hinterlegt wurde. Gehe nachdem du den Aktivierungslink zur Nutzung der OpenStreetMap bestätigt hast zurück auf die hotosm.org-Website. In der oberen, rechten Ecke wirst du nun vermutlich eine Benachrichtigung neben deinem Username sehen. Folge den Anweisungen unter **Persönliche Informationen** und hinterlege deine E-Mail-Adresse. Du solltest nun problemlos auf die Projekte zugreifen können und kannst mit dem Mappen beginnen.

Was muss ich beim Mappen der Gebäude beachten?

Für eine bessere Übersicht deines Gebietes bietet es sich an den Full-Screen-Modus (F11) zu verwenden. Du zeichnest die Ecken eines Gebäudes nach. Hierfür klickst du im oberen Reiter auf **Fläche** und setzt die einzelnen Punkte. Bist du fertig, klicke doppelt und wähle links den Objekttyp **Gebäude** aus. Wichtig: Vergiss danach nicht die Ecken des Gebäudes rechtwinklig zu machen, hierfür klickst du **Q**. In einigen Fällen können Gebäude auch rund sein. Um ein kreisförmiges Gebäude zu zeichnen, zeichne wie bei andere Gebäuden die Ränder mit einzelnen Punkten so gut wie möglich nach und markiere es als Gebäude. Mit Rechtsklick kannst du nun auswählen, dass du einen regelmäßigen Kreis aus deinem Gebäude machen möchtest. Oder du nutzt den Shortcut **O** – dann sieht dein Gebäude wie ein gleichmäßiger Kreis aus.

In meinem ausgewählten Gebiet gibt es keine erkennbaren Gebäude, was jetzt?

Versichere dich zunächst, dass wirklich keine Gebäude sichtbar sind. Solltest du dennoch keine erkennen können, werden hier keine Veränderungen an der Karte vorgenommen. Klick im rechten Reiter auf **Erfüllungsgrad** und wähle unter Erfüllungsgrad den Unterpunkt **Die Bilddaten sind schlecht**. Sollte es Unklarheiten geben, hinterlasse ein Kommentar im Kommentarfeld. Du kannst nun zur Übersicht des Kartierungsprojekts zurückkehren.

Wie speichere ich meinen Fortschritt im Editor?

Um deinen Fortschritt zu speichern, solltest du mehrere Schritte beachten: Drücke **Strg + S**, oder klicke auf **Speichern** in der oberen, rechten Ecke des Editors. Nach dem Speichern kannst du im rechten Teil der Seite den Erfüllungsgrad deiner Aufgabe sehen. Wenn du noch nicht ganz fertig bist, ist das kein Problem. Beantworte die Frage, ob die Aufgabe vollständig kartiert ist entsprechend deines Fortschrittes. Hinterlasse einfach eine kurze Nachricht (z.B. Noch einige Gebäude zu mappen). Klicke anschließend auf **Aufgabe abspeichern**. Nun kann eine andere Person dieses Quadrat später fertig stellen.